

№9-10'06

Подписан к печати
12.12.2006 г.

ОТ ЛЮБИТЕЛЕЙ К
ПРОФЕССИОНАЛАМ

КОМПЬЮТЕР

01796

Подписной индекс

PhotoShop:
Actions в
действии



GPS-
навигация
Web-пре-
мудрости

Windows XP: искусство
программного
ускорения

Внешний
TV-тюнер или
вторая жизнь
старого
монитора

Мобильная
фотоохота

Как конвертировать
и разбить на
части видеофильм?

Стоит ли покупать
новый «винт»?

Магия и секреты
Magix Move

Лови момент:
скриншот с
мобильника

Флэш-память:
конец эпохи
жестких дисков?



ЛОВИ МОМЕНТ: скриншот с мобильного

Хотелось ли вам когда-нибудь сохранить изображение дисплея своего мобильного телефона (Screenshot)? На компьютере это можно сделать простым нажатием кнопки PrintScreen. А вот в случае с телефоном, для этого нужно приложить немало больше усилий! Сделаем это на примере телефонов Siemens CX70, и Siemens S75 (т.к. S75 разработан на новой платформе, и способ получения скриншота с него совершенно иной).

(метод получения ключей описывался в журнале "Компьютер" №7-8 за 2006 г.).

После получения всех ключей вводим в телефон SKEY, нажимая кнопку "Enter SKEY in phone". Это даст нам полный доступ к RAM-памяти телефона и его за-

Нужно помнить, что такой способ получения скриншота возможен только при введенном SKEY, а для телефонов ниже 65 серии (в том числе A65, A70, AX72, A75, AX75) программа x65PapuaUtils v0.7.9g не годится, а рассчитывать и вводить SKEY нужно программой "Joker", которая является альтернативой Papua для всех низших моделей. Найти "Joker" можно по адресу

www.siemens-club.org.

Теперь рассмотрим способ фотографирования дисплея тел. Siemens S75 (EL71, SL75, M81, S88). Этот телефон базируется на новой платформе Benq-Siemens, и вышеописанный способ к нему не применим.

Итак, рассчитываем все пять ключей к нашему S75 при помощи программы x65PapuaUtils v0.7.9g

Нам потребуется:

1. Дата-кабель DCA-510 (USB) или DCA-500 (COM).

2. Драйвера эмуляции COM-порта (только для DCA-510).

3. Подключение к Интернету.

4. Около 30 Мб свободного дискового пространства на компьютере.

Итак, подключаемся к Интернету, идем на сайт www.siemens-club.org в раздел "Программы" и скачиваем такие утилиты: x65PapuaUtils v0.7.9g, Siemens ShootX65, VSFE 24, V_Klay 3.3.

Просчитываем ключи IMEI, ESN, HASH, SKEY, BKEY для аппарата Siemens (возможны модели: A52, A55, A57, A60, A65, AX72, A75, AX75, C55, C60, C65, C70, C75, M55, M60, MC60, M65, M75, S55, S65, CX65, CX70, CXV70, CXT70, CX75) с помощью утилиты x65PapuaUtils v0.7.9g



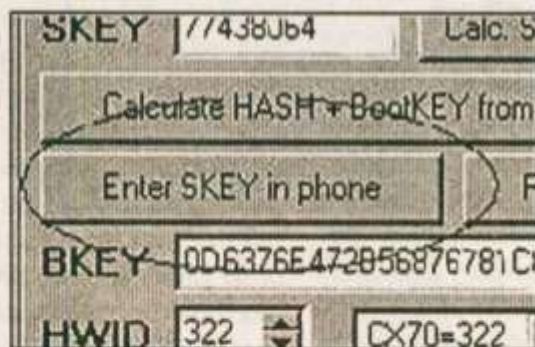
крытым функциям. После ввода SKEY подключаем телефон к Siemens ShootX65, выставив в настройках порт и скорость подключения. Телефон должен быть включен.

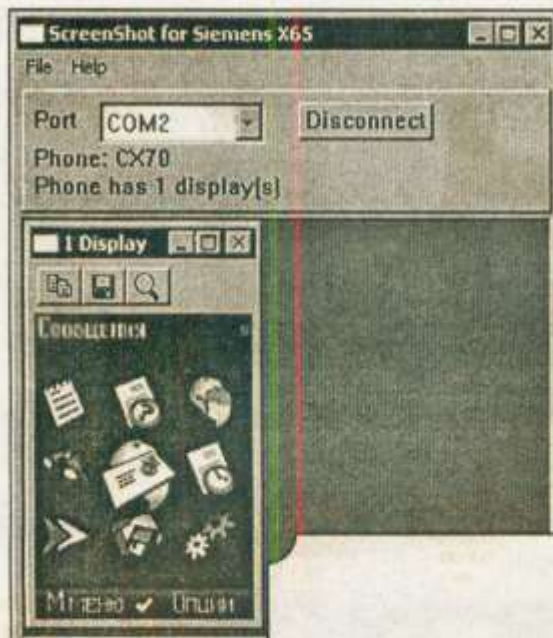
В итоге программа сама определит модель телефона и количество его экранов.

Делать скриншот предельно просто. Для этого все-

го лишь нужно нажать самую левую из трех кнопок на маленьком окошке, затем, когда снимок будет уже в окошке, сохранить его как bmp-файл второй кнопкой.

и мидлета rx75v1 (если прошивка до 24) или при помощи тест-поинта (S75.siemens-club.org, раздел "тестпоинт"). Получили ключи? – Сохраняем их в папку "Loaders" V_Klay'a. Теперь идем на сайт patches.kibab.com, выбираем модель: S75, прошивка: XX (ваша версия прошивки), и качаем такие патчи: "Мастер-патч 14", "Библиотека функций", "АПИ", "Перезагрузка". Сохраняем их на диске компьютера, затем идем на сайт S75.siemens-club.org и качаем из раздела "Патчи" патч "Скриншутер" для своей версии прошивки, потом переходим на сайт www.siemens-club.org и в разделе "Java" скачиваем java-приложение "Мастер-мидлет", которое также сохраняем на диске компьютера.





Скачанные патчи открываем V_Klay'ем, выбираем порт, лоадер и по-очереди применяем в такой последовательности: "Библиотека функций", "АПИ", "Мастер-патч 14", "Пере-загрузка" (метод применения и отмены патчей описывался ранее в "Компьютере" № 5-6 2006г.).

Выгружаем лоадер, включаем телефон и подключаем его к эксплореру VSFE 24, предварительно выставив в настройках порт X и скорость подключения 115200.

Бросаем скачанный Мастер-мидлет в 0:\Applications\Master\, после чего в меню красной кнопки выбираем Перезагрузка" и перезагружаемся.

При старте телефона Мастер-патч определит наличие патча "Скриншутер". Запускаем Мастер-мидлет, видим наш родной "ScreenShot", в меню левой кнопки включаем его к работе. Теперь опять перезагружаемся через меню красной кнопки. С помощью VSFE 24, или из телефона создаем папку 0:\Misc\Shots\.

но сделать скриншот и зажимаем боковую кнопку камеры. Звучит приятный звук и скриншот сохраняется в созданной нами папке "Shots", в bmp-файл. Перебрасываем этот файл с помощью VSFE 24 на компьютер. Если отключить патч "Скриншутер" через Мастер-мидлет, то боковая кнопка начнет работать фонариком, как и раньше.



Если папка 0:\Misc\Shots\ не будет создана, то при попытке сделать скриншот телефон попросту будет выключаться. Есть очень хитрый способ заставить S75 работать с программой SiemensShootX65. В случае с CX70, телефон передает программе по

кабелю все содержимое RAM памяти, включая переменные, отвечающие за прорисовку экранного изображения. В S75 передача этих команд заблокирована даже при введенном SKEY (сервисном ключе). Но их можно разблокировать патчем, для этого заходим на сайт www.siemens-club.org и качаем программу "Arm debugger", запускаем, попутно выставив порт подключения. Программа сразу начнет ругаться на отсутствие доступа к

вышеописанным командам и посоветует вам сгенерировать патч. Для этого сливаем с телефона всю память в bin-файл (64 Mb), опять запускаем Arm debugger (он опять будет ругаться), и заходим в Tools\Generate CGSN-patch, в появившемся окошке выбираем слитый нами с телефона bin-файл, и нажимаем кнопку "Generate", сохраняем сгенерированный патч и применяем его V_Klay'ем. Опять запускаем Arm debugger, если не ругается – то все ОК, и можно делать скриншот программой SiemensShootX65.

Удачных вам скриншотов!

Андрей Оселедько, г.Киев

